Meldestav

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Åpningsmeldinger: | Svar på makkers åpningsmelding: | Åpners første gjenmelding |
| 1♣ = 3+ ♣ 12-19 Hcp1♦ = 4+ ♦ 12-19 Hcp1♥ = 4+ ♥ 12-19 Hcp1♠ = 5+ ♠ 12-19 Hcp | Ny farge på 1 trinnet er 6 Hcp+ RUNDEKRAV (må besvares)1NT=6-9 Hcp (må ikke ha NT-fordeling)Ny farge på 2 trinnet (uten hopp) er 10 Hcp+ KRAVStøtte til makker (8 korts regel)Støtte til 2 = 6-9, til 3 = 10-12, til 4 = 13+ | Lavest mulig 12-15 HcpHopp = 16+ Hcp1 NT = 12-14 Hcp, har ikke 4-kort støtte til makkers meldingHopp i NT = 18 – 19 Hcp (vanligvis hopp til 2 NT) |
| 1NT = 15-17 kan ha 5 kort ♥/♠ | Stayman (2♣) = min. 8 Hcp og minst en 4 kort i ♥/♠Overføring2 ♦ = Ber NT åpneren om å melde 2♥2 ♥ = Ber NT åpneren om å melde 2♠ | Svar på Stayman:2♦ = Ingen 4/5 major2♥ = 4/5 ♥ (ikke 4♠)2♠ = 4/5 ♠ (ikke 4♥)2NT = 4♥ + 4♠ |
| 2♣ = 20+ | 2♦=avslag 0-5 HcpAlt annet er naturlig 6 Hcp+ og utgangskrav | 2NT=22-24 og at annet er naturlig og rundekravGjenmelder naturlig |
| 2 NT = 20-21 Hcp | Stayman og overføringer som etter åpning 1NTPass = 0-4 Hcp3NT = 5+ Hcp hvis ikke mulighet til å bruke Stayman eller overføring  | Svar på Stayman/overføringPass |
| 2♦/♥/♠ = Svake 2 - 6-kort i fargen 6-11 Hcp | 2NT = Krav | Svar på 2NT:Gjenmelding av åpningsfargen er minimum3NT viser maksimum |
| 3♣/♦/♥/♠ = Svake 3 - 7-kort i fargen 6-11 Hcp | Vurder kortene dine. Pass er ei god melding |  |
| 4♣/♦/♥/♠ = Svake 4 - 8-kort i fargen 6-11 Hcp | Vurder kortene dine. Pass er ei god melding |  |
| SLEMKONVENSJONER – BLACKWOOD4NT i et meldingsforløp er spørsmål etter ant. Ess | Svar på Blackwood:5♣=0 eller 4 ess, 5♦=1 ess, 5♥=2 ess, 5♠=3 ess, |  |

Meldestav

|  |  |
| --- | --- |
| **Opplysende dobling** | **SVAR** på makkers opplysende dobling |
| 12-15 Hcp (uten 5kort farge) så dobler vi opplysende16+ Hcp så dobler vi opplysende uansett fordelingFor å doble åpning 1 NT må man ha minst 16 – 17 Hcp | Lavest mulig 0-8 HcpEnkelt hopp 9-12 Hcp12+ og utgangskravVurder kortene, hvis dere har mer enn 20 Hcp til sammen så kan doblingen passes. Å melde viser svake kort. |
| **Innmelding** | **SVAR** på makkers innmelding |
| Minst 5 kort i fargen1NT = 15-18 Hcp og minst en stopper i åpningsfargenEnkelthopp = Svake 2Dobbelthopp = Svake 3 | Vi svarer på den som om vi svarte på makkers åpningsmelding.  |
| **Fordelingskast** | **Styrkekast** |
| Norsk (høy/lav = 2-4-6)Norsk (liten/stor = 1-3-5) | Styrkekast = Lavt kort Svakhetskast = høyt kort |
| **Utspill** | **Sekvensutspill** |
| Norske fordelingsutspill mot farge Eksempel: K 10 6 24dje høyeste mot NTEksempel: K 10 6 2K 10 6 4 2 | Ekte Sekvens : Høyeste KQJ, QJ10, J109Indre sekvens: Høyeste KJ10(x), D109(x)Brutt sekvens: KQ10(x), QJ9(x) J108(x) |
| **NT-intervall**1 i farge – svar – 1 NT1 NT1 i farge – svar – 2 NT (hopp i NT)2 NT2 kløver – svar – 2 NT2 kløver – svar - 3 NT | Viser 12 – 14 HcpViser 15 – 17 HcpViser 18 – 19 HcpViser 20 – 21 Hcp (Stayman og overføring er som ved åpning 1 NT)Viser 22 – 24 Hcp (Stayman og overføring er som ved åpning 1 NT)Viser 25 – 26 Hcp |